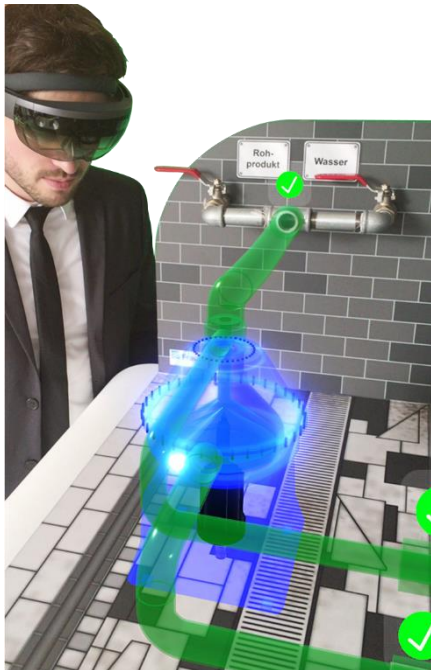


Studentische Hilfskraft (m/w) Programmierung von Virtual Reality- und Augmented Reality-Anwendungen



Deine Aufgaben

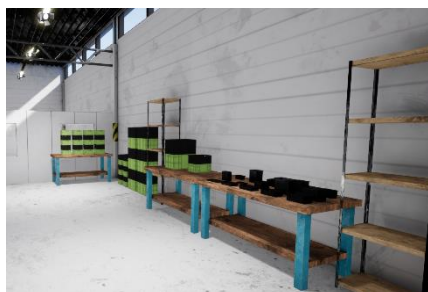
Im Rahmen von Forschungs- und Industrieprojekten beschäftigen wir uns mit dem Einsatz digitaler Technologien (z.B. Virtual/Augmented Reality, 3D-Scanning) in der Produktentstehung. Hier benötigen wir Unterstützung bei der Implementierung entsprechender Anwendungen sowie bei gelegentlichen Technologie-Recherche-Tätigkeiten.

Voraussetzungen

- Du studierst Informatik, Wirtschaftsinformatik, Computer Science oder einen vergleichbaren Studiengang
- Du bist interessiert an technischen Fragestellungen und neuen digitalen Technologien
- Gute Programmierkenntnisse (bspw. C#, C++)
- Vorteilhaft sind Erfahrungen mit Visualisierung/3D-Grafik-Anwendungen (Unity 3D, Unreal) sowie Bild- und 3D-Datenverarbeitung (OpenCV, 3D-Scan)
- Du bist motiviert und arbeitest gerne eigenverantwortlich

Wir bieten

- Arbeit mit innovativen Technologien (Microsoft HoloLens, HTC Vive, Oculus Rift, ...)
- Ideale Rahmenbedingungen für Praxiserfahrungen
- Mitarbeit in einem engagierten Team im Rahmen von Forschungs- und Industrieprojekten



Kontakt

Daniel Nickchen
Fraunhofer-Institut für
Entwurfstechnik Mechatronik IEM
Zukunftsmeile 1
33102 Paderborn
Telefon: +49 5251 60-6226 | Fax +49 5251 5465-102
daniel.nickchen@iem.fraunhofer.de
www.iem.fraunhofer.de